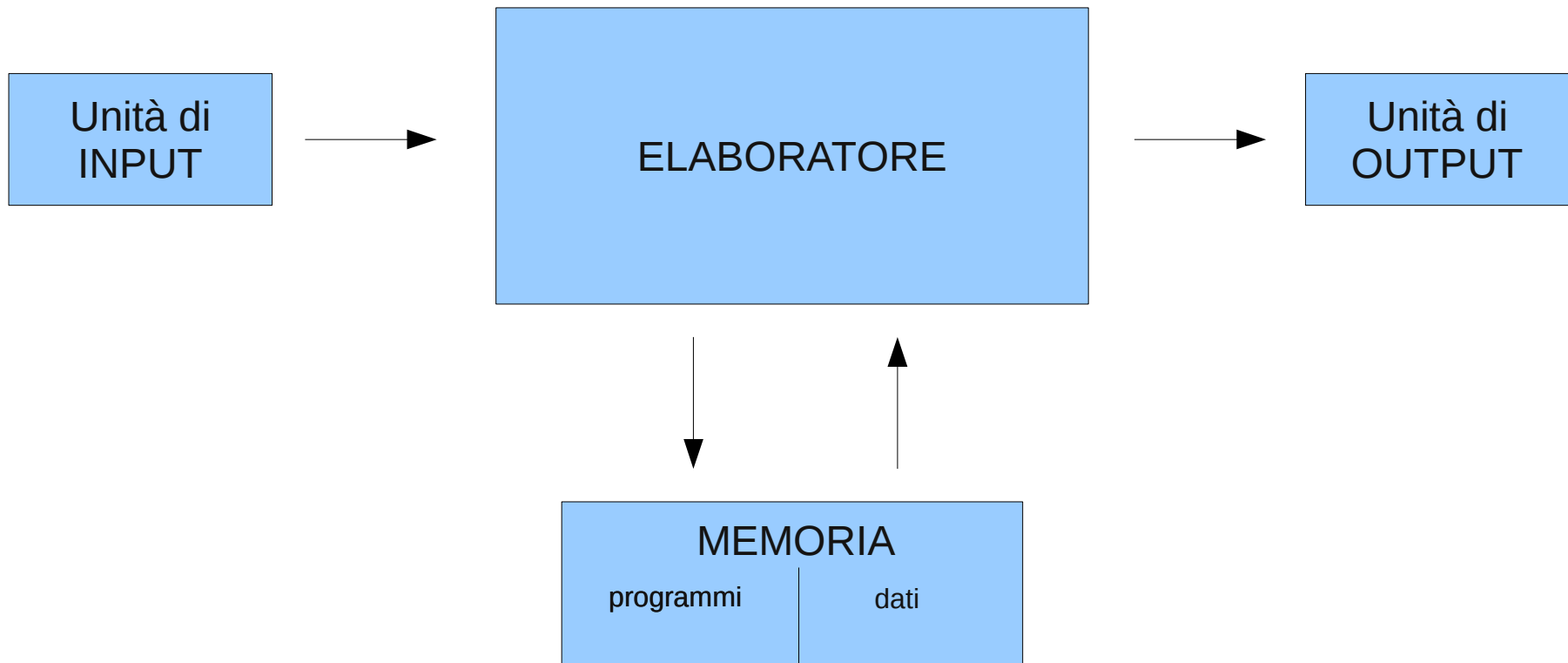
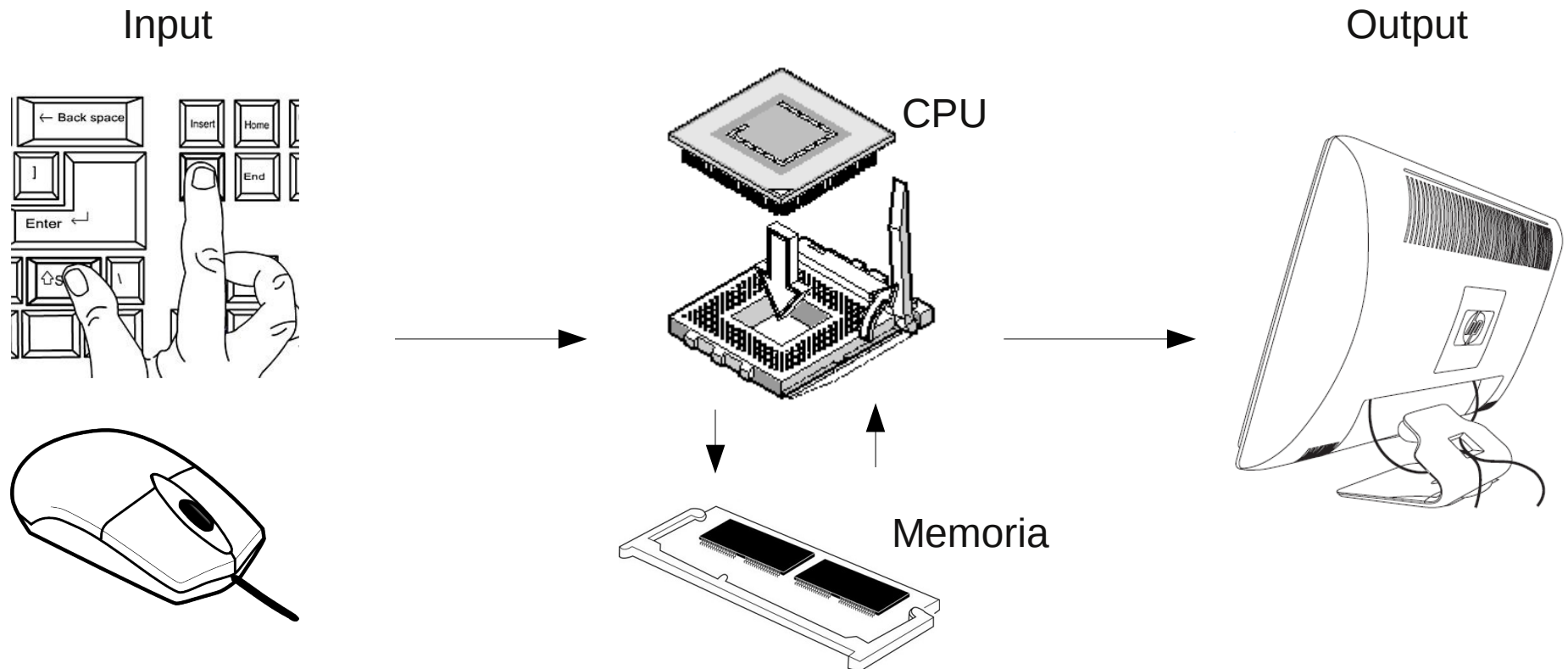


Cosa è un Computer?



Si, ma in pratica... Cosa è un Computer?



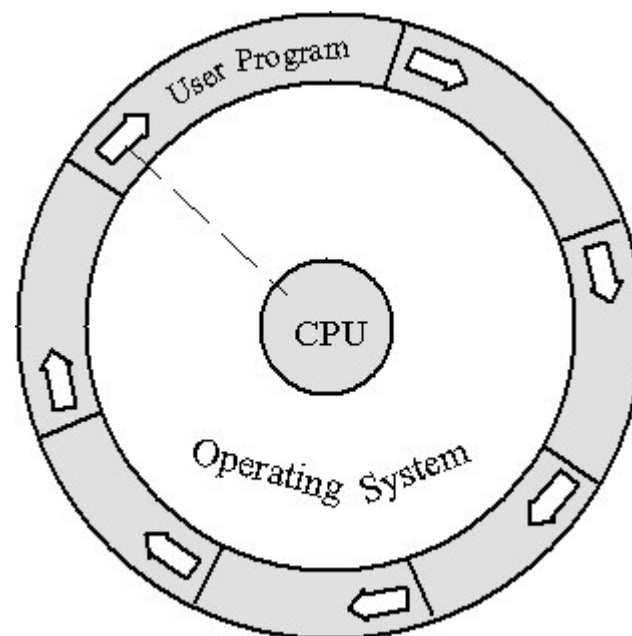
Sistema Operativo e Applicazioni

- **Sistema Operativo**

E' un software che ha il compito di fornire ai programmi in esecuzione sull'elaboratore un accesso controllato alle risorse hardware. E' detto anche *“kernel”*.

- **Applicazioni “Utente”**

Tutti i programmi che si interfacciano direttamente all'utente. Navigazione, Multimedia ecc ecc ecc. Questo tipo di programmi, nel suo insieme è detto anche *“userland”*.



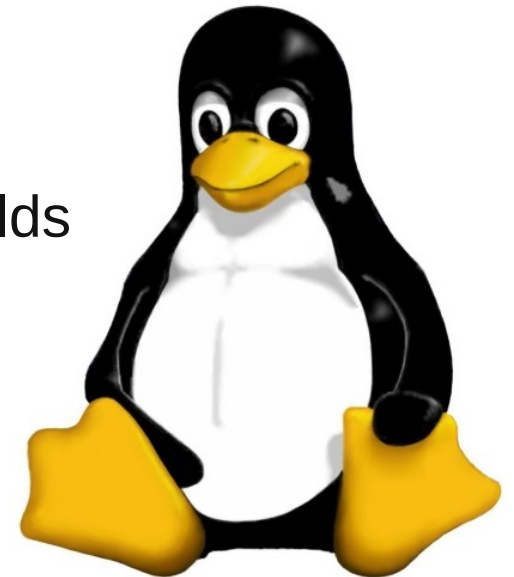
GNU/Linux

- Progetto GNU

Scopo ultimo del Progetto GNU è la creazione di un sistema completamente libero, chiamato Sistema GNU; per arrivare a questo risultato, all'interno del progetto vengono creati programmi per coprire ogni necessità informatica: videoscrittura, compilatori, lettori multimediali, programmi di crittografia, ecc.

- Kernel Linux

Linux è il nome del kernel sviluppato da Linus Torvalds a partire dal 1991 che, integrato con i componenti realizzati dal progetto GNU e da software di altri progetti, è stato utilizzato come base per la realizzazione di sistemi liberi.



Caratteristiche di GNU/Linux

- **Multitasking:** più programmi funzionano contemporaneamente
- **Multiutenza:** più persone possono lavorare allo stesso tempo su una stessa macchina
- **Modularità:** è possibile adattare il sistema alle più disparate esigenze
- **Stabilità:** protezione della memoria tra processi

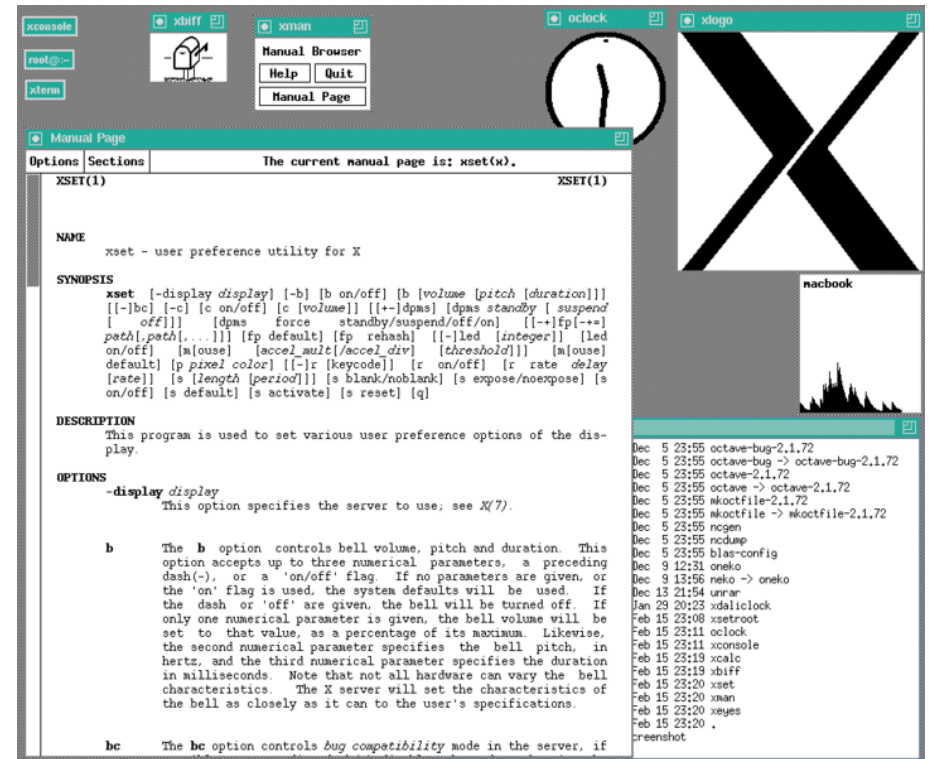
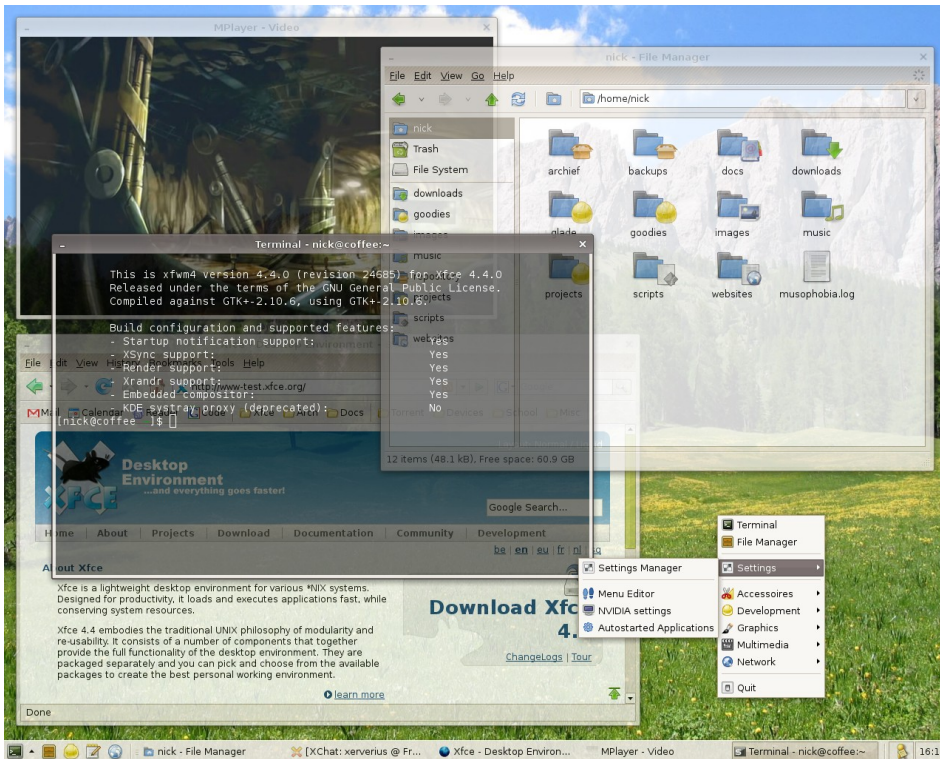


Il sistema grafico X-Windows



- X è nato al MIT nel 1984, come successore del progetto “W”
- X è un protocollo di comunicazione
- X definisce un insieme di primitive grafiche
- X **non** fornisce -deliberatamente- alcuna funzionalità di interfaccia utente, come bottoni, menu, o stili per le barre delle finestre
- Tutto ciò è delegato ai programmi che “girano sopra” ad X

Come è fatto un ambiente grafico?



XFCE: ha un gestore di finestre (window manager), un menu e una barra per lanciare le applicazioni, un gestore di documenti (file manager), un gestore della scrivania, applet e frezolini vari, ...

TWM: ha un gestore di finestre (window manager), un menu, ...e basta!

Intortati



Software Proprietario

La torta resta di proprietà dell'azienda. L'utente (pagante) ha il diritto di mangiarla nei modi specificati dalla licenza d'uso. Di solito questa vieta di dividerla con altri. La ricetta è un segreto commerciale.

Software Libero

La torta è una creazione collettiva di un gruppo aperto di cuochi. Una copia della ricetta viene distribuita a ciascun utente, che è libero di seguirla per creare una sua torta, di effettuare modifiche alla ricetta e di redistribuire il tutto ad altri golosi utenti.

Una questione di libertà

Libertà 0

Libertà di eseguire il programma per qualsiasi scopo.

Libertà 1

Libertà di studiare il programma e modificarlo.

Libertà 2

Libertà di ridistribuire copie del programma in modo da aiutare il prossimo.

Libertà 3

Libertà di migliorare il programma e di distribuirne pubblicamente i miglioramenti, in modo tale che tutta la comunità ne tragga beneficio.

